



En este juego, educativo y divertido, cada jugador se transformará en un animal... pero no sabrá de que animal se trata hasta que ponga en práctica su inteligencia y poder de deducción. ¿Qué animal soy? Estimula el juego grupal y desarrolla la imaginación de los niños.

### Para Comenzar:

Antes de jugar por primera vez, pegar el autoadhesivo con la guía de colores, en la ruleta plástica.

- 1) Armar la ruleta y colocarla en el centro del tablero de preguntas. Prestando atención en hacer coincidir cada cuarto de color de la ruleta, con su semejante en el tablero.
- 2) Repartir un tablero guía y una vincha a cada jugador. Quienes la colocarán en su cabeza con el soporte hacia el frente.
- 3) Mezclar y colocar TODAS las tarjetas de animales boca abajo sobre la mesa.
- 4) Cada jugador tomará una tarjeta al azar y la colocará en la vincha del jugador de su izquierda, sin que éste pueda verla, aunque con la imagen hacia afuera para que todos los demás la observen.
- 5) Por turnos, cada jugador hará girar la ruleta. Cuando ésta se detenga en un color, podrá preguntar a los demás, cualesquiera de las tres preguntas del tablero correspondientes a ese color. ¡ATENCIÓN! Las respuestas posibles deben ser exclusivamente "SI" o "NO".

En función a las respuestas obtenidas durante el desarrollo del juego y observando a los animales del resto de los jugadores, cada participante debe intentar concluir ¿Qué animal soy? e identificarlo en el tablero guía.

- 6) Una vez que el jugador crea saber que animal es, debe esperar su turno nuevamente y decirlo a los demás. Si se equivoca, su turno pasa; en cambio si está en lo correcto se quitará la tarjeta de la frente y la guardará para sí. El resto de los jugadores se quitarán las tarjetas y las devolverán a la mesa junto con las demás.

Una vez más se mezclan las tarjetas restantes y comienza una nueva partida.

### Ganador:

Será el vencedor, el primero en obtener 3 tarjetas.

