

EDAD: apartir de 4 años **PARTICIPANTES:** de 2 a 4.

EL JUEGO:

Para comenzar a jugar se colocan las 36 fichas boca abajo. Luego de mezclar se reparten 7 para cada jugador, siempre sin mostrarlas. Las fichas que sobran se separan en un montón sobre la mesa, siempre con su cara hacia bajo. Inicia el juego el participante más pequeño eligiendo cualquiera de sus fichas y colocándola sobre la mesa. Por turno cada jugador intentará completar correctamente cualquiera de los dos lados que posee la ficha que se encuentra sobre la mesa. haciendo coincidir números con cantidades. Por ej: si sobre la mesa

CONTENIDO:

· 36 fichas ilustradas.

hay una ficha con el número 4 el jugador podrá poner a su lado la ficha con la imagen de 4 flores. Así se conformará una fila. El siguiente jugador podrá elegir uno de los dos extremos abiertos de la fila para colocar su ficha. Si entre todas sus fichas el jugador no posee ninguna que corresponda, debe tomar (de a una por vez) fichas del montón reservado hasta que encuentre la que necesita. Si no hubiese fichas reservadas pierde su turno.

Gana el juego, aquel que se ha librado de todas sus fichas.

JUEGO DE DOMINÓ



¡Podemos jugar juntos, porque **YA SÉ CONTAR**!

Jugando, los niños desarrollan el razonamiento lógico y son ayudados a pensar y a reflexionar. Aprenden a relacionar números con cantidades y se familiarizan con su valor simbólico. Así, mientras se divierten están poniendo en práctica memoria, estrategia, rapidez mental y pensamiento abstracto.



