



# JUEGO DE DOMINÓ

Contiene: 28 fichas

Participantes: de 2 a 4

A partir de 6 años de edad

## *- Reglamenta -*

Se colocan las fichas boca abajo y se procede a mezclarlas. Cada jugador toma 7 de ellas y las coloca de manera que sólo él pueda verlas. Si participan menos de 4 jugadores, las fichas sobrantes se apartan en un "montón" (siempre boca abajo) que se utilizara más adelante si es necesario.

El jugador con la ficha doble más alta comienza la partida, colocándola sobre la mesa cara arriba. El juego continúa en sentido contrario a las agujas del reloj. Por turnos, cada jugador debe tomar una de sus fichas y colocarla en la mesa. La ficha debe colocarse en uno de los dos extremos de la hilera que se va formando, de tal manera que los puntos de uno de los lados de la ficha coincida con los puntos del extremo de la hilera. Las dobles se colocan, tradicionalmente, de manera transversal para que puedan ser identificadas con facilidad.

Es posible que un jugador no pueda realizar su jugada, cuando ninguna de sus fichas coincide con la cantidad de puntos en los extremos de la hilera. En este caso, debe tomar del "montón" cuantas fichas le sean necesarias hasta poder jugar (siempre de a una por vez). Si no hay fichas que tomar, pierde su turno.

Gana el primero que se ha librado de todas sus fichas, cantando "¡Dominó!". Los perdedores suman y anotan los puntos que les han quedado en la mano.

Si no se llega a este desenlace, la partida se cierra cuando nadie puede realizar ninguna jugada, es decir nadie puede colocar ninguna ficha al final de la hilera. Entonces, todos suman los puntos que tienen en la mano.

Después de anotar la puntuación, se colocan todas las fichas boca abajo, se mezclan y comienza una nueva partida.

El juego termina cuando un jugador alcanza o supera los 100 puntos. Éste pierde el juego y sus adversarios son los ganadores. El juego puede continuar hasta que quede un solo ganador.