



Contenido:

- 1 Tablero
- 16 Sombreros de colores
- 1 Cubilete
- 1 Dado

A partir de
6 años

Preparación del Juego:

Cada jugador elige un color de sombreros con el que jugará, y los coloca sobre el tablero, en su escondite (círculo del mismo color). Los escondites y los casilleros naranjas, son las casas de descanso. Allí los Sombreros estarán a salvo y no podrán ser capturados.

Como Jugar:

- El primero en jugar lanza el dado y avanza con cualquiera de sus Sombreros, tantas casillas como puntos obtenidos, en cualquier dirección que crea conveniente conforme a las ventajas que se ofrecen en cada jugada. En cada lanzamiento debe moverse de a un Sombrero a la vez.
- El objetivo principal de cada jugador es capturar Sombreros adversarios, tratando de llegar a una casilla ocupada por otro Sombrero y colocando el suyo sobre éste. Luego intentará llevar al Sombrero adversario a su escondite para que una vez ahí no pueda ser liberado. Así también, si uno de los participantes alcanza una casilla ocupada por más de un Sombrero ya capturados, puede capturarlos a todos.
- Puede liberarse un Sombrero durante el camino, siempre que al tirar el dado el puntaje lo lleve a caer sobre un Sombrero que tenga capturado al suyo. En este caso, para continuar avanzando en el siguiente movimiento, se dejará solo al Sombrero liberado para que continúe jugando normalmente.
- Cuando un jugador esté llevando al Sombrero capturado hacia su escondite, no precisa obtener el número exacto de puntos para caer en él. Pudiendo así, dejar a los capturados y continuar su camino. Ejemplo: Si el jugador necesita avanzar 2 casillas para llegar a su escondite y obtiene un 5 en el dado, puede entonces avanzar 2 casillas, dejar al Sombrero capturado y luego seguir avanzando las 3 casillas restantes.

Vencedor:

Siempre habiendo acordado la forma de jugar antes de comenzar, podemos tener 2 posibilidades de vencer: *Juego ofensivo:* Gana el juego aquél que capture el mayor número de Sombreros. *Juego defensivo:* Gana el juego aquél que capture el último Sombrero de la partida, sin tener en cuenta la cantidad de Sombreros capturados.

Variantes:

Caza Sombrero puede jugarse en parejas, de 2 formas diferentes: 1-Jugando normalmente y a su vez complementando la jugada, pero sin capturar ni liberar a los Sombreros de mi compañero de equipo. En este caso el vencedor no es un jugador individual sino el equipo; 2-Jugando con todos los Sombreros pertenecientes a un mismo equipo (es decir, cada jugador puede mover cualquiera de los 8 Sombreros de su equipo como si fueran propios).

