

Reglamento

FICHINES



Contenido:

- 1 bolsa de plástico
- 4 tableros troquelados
- 1 dado de colores
- 52 fichines de colores
- 1 dado de tres puntos

Edad: a partir de 3 años.
Participan: de 2 a 4 jugadores.

1º Juego de Colores

Puede jugarse de dos formas diferentes:

Preparación del juego:

Los tableros son distribuidos en igual cantidad entre los jugadores. Los tableros excedentes se retiran del juego. Los fichines de colores se colocan en la bolsa y se mezclan. En este juego no se utiliza el dado de colores.

Cómo jugar:

Comienza el juego el participante de menor edad, arrojando el dado numerado. El dado indica la cantidad de fichines que puede tomar de la bolsa para jugar. Por ejemplo: Si el dado indica 3, el jugador deberá sacar de la bolsa tres fichines ¡Sin espiar! e intentará colocarlos en su tablero, según corresponda, completando los colores de la ilustración.

Los fichines que no le sirvan serán devueltos a la bolsa. Pasará entonces el turno, al participante de la izquierda. El siguiente jugador procede de la misma forma.

Ganador del juego: Será vencedor el primero en completar su tablero correctamente, con todos los colores correspondientes.

2º Juego de Colores y Puntos

Preparación del juego: Los tableros son distribuidos en igual cantidad entre los jugadores. Los tableros excedentes se retiran del juego. Los fichines de colores se colocan en el interior de la caja y ésta debe ser colocada en el centro de la mesa a la vista de todos los jugadores.

Cómo jugar:

Comienza el juego el participante de menor edad, arrojando los dos dados; el numerado y el de colores.

El dado colorido indica el color de los fichines que el jugador debe tomar del pozo y el dado numerado indica la cantidad.

Por ejemplo: Si un jugador arroja los dados y saca 2 puntos y color "verde" deberá tomar del pozo 2 fichines verdes. Luego intentará colocarlos en su tableto, según corresponda, completando los colores de la ilustración.

Los fichines que no le sirvan serán devueltos al pozo. Pasará entonces el turno, al participante de la izquierda. El siguiente jugador procede de la misma forma.

Ganador del juego: Será vencedor el primero en completar su tablero correctamente.

