

la Gran Fiesta

Contenido:

- 1 Tablero de juego (Desarmable: 5 piezas)
- 4 carteras
- 28 tarjetas con accesorios y regalos
- 8 invitados +8 peanas plásticas
- 1 dado

Participantes:

De 2 a 4 jugadores.

CÓMO JUGAR

Objetivo:

Asistir a la fiesta en el centro del tablero (pista de baile), habiendo conseguido llenar la cartera con 1 regalo y 5 accesorios.

Antes de comenzar:

- Ensamblar el tablero y colocarlo sobre una superficie plana.
- Montar todos los invitados en sus peanas y colocarlos en el centro de la pista de baile.
- Todas las tarjetas de accesorios y regalos se extienden boca arriba sobre la mesa.
- Armar las carteras: Insertar las solapas A y B en las muescas, según corresponda.

¡A Jugar!

•Cada jugador elije una cartera y un invitado para utilizar durante toda la partida. Luego, colocará a su invitado sobre cualquiera de las flechas que se encuentran en las esquinas del tablero, desde allí comenzará la partida moviéndose en el sentido señalado por ellas. Siempre recorriendo el camino exterior.

•Un jugador elegido al azar comenzará lanzando el dado y moviendo a su invitado tantos casilleros como éste lo indique.

• Si un invitado cae sobre un accesorio, o sobre un regalo, buscará de entre las tarjetas aquella que corresponda y la guardará en su cartera. Si la tarjeta ya ha sido obtenida por otro jugador, deberá esperar el siguiente turno para intentar conseguir otra diferente.

-Cada jugador no puede tener más de 5 accesorios y 1 regalo en su cartera-

• Si un invitado cae en una de las casillas con la cartera abierta ¡Ups! Perderá una tarjeta y deberá devolverla a la mesa junto con las demás.

• Si un invitado cae en una de las casillas con un teléfono celular ¡Cuidado! Deberá elegir a cualquiera de los participantes y pedirle simulando una llamada telefónica, que devuelva una de sus tarjetas a la mesa.

• Si un invitado cae en una de las casillas blancas con una flecha (sin el teléfono celular) podrá elegir cualquier tarjeta que desee de la mesa.

•Una vez que el jugador haya conseguido 5 accesorios, comenzará a moverse por el tablero hasta que llegue al primer camino que conduce al centro de la pista de baile. Pero ¡Cuidado! Aunque el jugador lleve su cartera llena, todavía podría recibir un llamado de otro jugador, en ese caso deberá volver hacia atrás para obtener nuevamente lo que le falte para ganar.

•Finalmente, no es necesario que el dado señale el número exacto para alcanzar el centro del tablero. Una vez que el invitado llegue al centro con su cartera completa, será el ganador.



¡CONSEGUÍ TODOS LOS ACCESORIOS Y SALÍ A LA PISTA DE BAILE!