¡Yo Juego para Aprender!

SEPARANDO en SÍLABAS

La lengua es un elemento de comunicación fundamental. Es la herramienta primera para forjar la personalidad, expresar nuestros sentimientos, crecer y hacer amigos. Escribir y leer nos abren las puertas del mundo y de la imaginación. Por eso los Juegos Didácticos Implás están dedicados a enseñar de forma divertida para que los niños, padres y docentes encuentren los elementos ideales para ¡Aprender Jugando!

Edad: a partir de 5 años.

Contenido: 20 tarjetas (divididas en 4 ó 5 piezas cada una). Total: 85 piezas.

Participantes: de 1 a 4 jugadores.

CÓMO JUGAR:

Juego inicial (para 1 jugador).

Es necesario que este juego se desarrolle en compañía de un adulto, para guiar el aprendizaje a medida que se desarrolla la actividad.

En primer lugar se separan todas las piezas superiores de las tarjetas y se reservan. Estas piezas están ilustradas por el frente y por detrás se podrá leer, en cada una, la oración que describe la imagen frontal. El resto de las piezas se separan, se mezclan y se disponen sobre la mesa de forma que el niño pueda verlas claramente.

Un adulto deberá tomar una tarjeta de las reservadas y leer en voz alta la oración; luego preguntará: qué está haciendo el personaje y ayudará al niño a contestar con el gerundio indicado. Luego, juntos, repetirán la respuesta separándola en sílabas:

Por ejemplo:

- "Diego pesca un gran pez", "¿Que está haciendo Diego?"

- "Pescando", "Pes-can-do"

A continuación buscarán en la mesa las sílabas que conforman la palabra indicada, e intentarán encastrarlas en su correcta posición. Las piezas y las tarjetas tienen un mismo patrón de color que ayuda a encontrar la respuesta con mayor facilidad.

Es recomendable comenzar con palabras de 3 sílabas, para luego continuar con las de 4 sílabas y así ir aumentando la dificultad progresivamente. En las primeras partidas también es posible jugar utilizando solo 4 o 5 tarjetas por vez (reservando todas las demás), de este modo el juego será más ágil, sobre todo para los más pequeños.

Juego avanzado (para 2 a 4 jugadores).

En primer lugar se separan todas las piezas superiores de las tarjetas y se reparten en igual número entre los jugadores (si sobran tarjetas, éstas deben retirarse del juego). El resto de las piezas se separan, se mezclan y se disponen sobre la mesa de forma que los niños puedan verlas claramente. Inmediatamente comenzará el juego cuando todos los participantes agudicen su visión e intenten encastrar con rapidez y de forma correcta todas las sílabas correspondientes a sus tarjetas. Si tiene dudas de cuál es la palabra que debe buscar, siempre podrá girar la tarjeta y leer la oración de ayuda.

GANADOR: Será el vencedor el primer jugador que encastre la totalidad de sus tarjetas con las sílabas correctas.

Dinámica de juego y autocorrección:

Este juego está ideado para que los niños pongan en práctica sus primeros conocimientos de lectoescritura y aprendan jugando a separar en sílabas. De este modo mejorarán su ortografía y el conocimiento de la lengua. Las tarjetas de juego poseen un patrón de color que ayuda a los niños a llegar a un resultado correcto, mediante más de un camino. Es importante la compañía de un adulto durante el juego. ¡Jugar con los niños es sano y divertido!