

¡Yo Juego para Aprender!

CONTANDO hasta 10

Las matemáticas nos enseñan a entender el mundo. Contar, sumar, restar... son operaciones que realizamos a cada momento. Para que los niños se familiaricen con estos ejercicios y los incorporen a su vida de forma ágil y natural, los Juegos Didácticos Implás presentan coloridas y divertidas actividades para ¡Aprender Jugando!

Edad: a partir de 4 años.

Contenido: 4 tableros, 40 tarjetas,
2 dados.

Participantes: de 2 a 4 jugadores.

CÓMO JUGAR (Contando hasta diez tiene la posibilidad de jugarse de 5 maneras diferentes).

1• Juego rápido:

Se reparten los tableros en partes iguales entre los jugadores. Se mezclan las tarjetas y se distribuyen sobre la mesa, con la cara hacia arriba. Inmediatamente comenzará el juego cuando todos los participantes agudicen su visión e intenten colocar con rapidez y de forma correcta todas las tarjetas correspondientes a sus tableros encima de su semejante.

GANADOR:

Ganará la partida quién primero complete su tablero correctamente.

2• Juego Loto:

Se reparten los tableros en partes iguales entre los jugadores. Se mezclan las tarjetas y se distribuyen sobre la mesa, con la cara hacia abajo. Por turnos, cada participante tendrá una oportunidad de girar cualquier tarjeta y corroborar si sirve para su tablero. En el caso que le sirva, la tomará para sí y la colocará encima de su semejante; de lo contrario la devolverá a su posición original.

GANADOR:

Ganará la partida quién primero complete su tablero correctamente.

3• Juego con dados:

Se reparten los tableros en partes iguales entre los jugadores. Se mezclan las tarjetas y se distribuyen sobre la mesa, con la cara hacia arriba. Por turnos, cada jugador tendrá la posibilidad de arrojar un (1) dado. Cada vez que arroje su dado obtendrá un número (del 1 al 6) con el que tendrá la

posibilidad de buscar el valor equivalente de entre las tarjetas. De todas las tarjetas que representen el valor obtenido con el dado, podrá levantar sólo aquella que corresponda con su tablero. Una vez completado su tablero con las tarjetas del 1 al 6, podrá comenzar a arrojar los dos (2) dados en simultáneo. Con esto buscará completar el resto del cartón (del 7 al 10) sumando siempre los valores de ambos dados. Si la suma de ambos dados da como resultado 11 ó 12 el turno pasa al siguiente jugador.

GANADOR: Ganará la partida quién primero complete su tablero correctamente.

4• Juego de la Memoria:

En este juego se utilizan solo las tarjetas del 1 al 9, se retiran los tableros (así como también todas las tarjetas con el número 10). Se mezclan las tarjetas y se distribuyen sobre la mesa, con la cara hacia abajo, ordenándolas una al lado de la otra de manera que conformen un cuadrado o un rectángulo. Por turnos, cada participante tendrá una oportunidad de girar 2 tarjetas, si las cantidades que en éstas se representan suman en total: 10 (diez), el jugador podrá tomarlas para sí y continuar jugando. De lo contrario las tarjetas volverán a tomar la posición original y el turno pasará al siguiente jugador.

GANADOR: El juego culmina cuando todas las tarjetas de la mesa se han levantado. Ganará aquel que sume mayor puntaje entre las tarjetas que ha obtenido.

*Variante: Para hacer el juego más sencillo, también puede jugarse levantando las cartas en pares, es decir aquellas que representen los mismos valores. En este caso ganará el juego quien haya sido capaz de obtener mayor cantidad de pares.

5• Juego de suma:

En este juego se utilizan solo las tarjetas, los tableros se retiran. Se mezclan las tarjetas y se distribuyen sobre la mesa, con la cara hacia abajo. Por turnos, cada participante tomará una tarjeta de la mesa y la pondrá frente a él con la cara hacia arriba. Esto se repetirá todas las veces que sea necesario hasta haber levantado todas las cartas de la mesa.

GANADOR:

Ganará aquel que sume el mayor valor entre las tarjetas que ha obtenido.

Auto corrección y dinámica de juego:

Este juego está ideado para que los niños agilicen sus capacidades para realizar las primeras operaciones matemáticas de suma. Los números están representados de diversas maneras, con cantidades, con puntos y con números escritos. Jugando con un adulto que guíe las primeras partidas el aprendizaje será aún más eficiente. ¡Jugar con los niños es sano y divertido!